**Edukacja komputerowa klasy 1-3**

**Wymagania programowe dla uczniów kończących klasę 1.**

1. posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszy i klawiatury,
2. zna zasady korzystania z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia,
3. stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.

**Wymagania programowe dla uczniów kończących klasę 2.**

1)      sprawnie posługuje się myszką

2)      pisze teksty

3)      potrafi kopiować tekst, zmieniać go i usuwać

4)      samodzielnie rysuje wykorzystując poznane narzędzia z Przybornika w edytorze grafiki

5)      potrafi kopiować, usuwać, zmniejszać i powiększać wybrane elementy rysunku

6)      zna działanie i przeznaczenie Kalkulatora

7)      zna zagrożenia wynikające z korzystania z komputera

**Wymagania programowe dla uczniów kończących klasę 3.**

1)      umie obsługiwać komputer: posługuje się myszą i klawiaturą, poprawnie nazywa główne elementy zestawu komputerowego;

2)      posługuje się wybranymi programami i grami edukacyjnymi, rozwijając swoje zainteresowania;

3)      wyszukuje i korzysta z informacji:

4)      tworzy teksty i rysunki:

5)      zna zagrożenia wynikające z korzystania z komputera, Internetu i multimediów.